

El Torneo se realizará de la siguiente forma:

1. Los encuentros comenzarán el día 10 de noviembre de 2012 a las 09:30 hs. Estando programada la final para las 19,15 hs.-, el torneo se realizará en la sede de "Las Cortaderas" en la localidad de Tapia, Tucumán.

2. El Torneo se jugará en 2 (Dos) Fases: Una Clasificación y otra Campeonato, disputándose en 3 (tres) Copas:

Bronce: Los terceros de cada zona **Plata:** Los segundos de cada zona **Oro:** Los primeros de cada zona

3. Los Grupos de la Zona Clasificación, jugarán por el sistema "liga", es decir todos contra todos, por puntos. Asignándose 2 (Dos) puntos al partido ganado, 1 (Un) punto al partido empatado y 0 (Cero) puntos al partido perdido.-

4. Si por algún motivo fuera necesario desempatar cualquier puesto en la zona Clasificación, se procederá aplicando en forma sucesiva y excluyente, las siguientes normas:

4.1 Si en una zona de la fase Clasificatoria se produce un empate entre 2 (Dos) equipos, obtiene mejor clasificación, quien ganó el partido disputado entre ambos.-

4.2. Si los equipos han empatado el partido entre si, tiene mejor clasificación, quién obtenga mayor cantidad de Try en ese partido.-

4.3. Si continúa dicho empate, obtiene mejor clasificación el que haya logrado mayor cantidad de Try en los partidos en su zona-

4.4. Si continúa dicho empate, tiene mejor clasificación, quién obtenga mayor diferencia entre tantos a favor y tantos en contra en su zona.-

4.5. Si continúa dicho empate, clasificará el equipo, que no haya recibido ninguna o menor cantidad de tarjetas rojas, si persiste el empate, clasificará el equipo que no haya recibido ninguna o menor cantidad de tarjetas amarillas

4.6. Si continúa el empate, se realizará un sorteo entre ambos equipos igualados.-

4.7. Si una de las zonas de la fase clasificatoria se produce un empate entre 3(Tres) equipos tiene mejor clasificación, quien obtenga mayor cantidad de Try en los partidos disputados entre sí.

4.8. Si continúa dicho empate, tiene mejor clasificación, quien obtenga mayor diferencia entre tantos a favor y tantos en contra de todos los partidos disputados entre sí.-

4.9. Si continúa dicho empate, tiene mejor clasificación, quién obtenga mayor cantidad de Try en los partidos disputados en la zona.-

4.10. Si continúa dicho empate clasificará el equipo , que no haya recibido ninguna o menor cantidad de tarjetas rojas, si persiste el empate clasificará el equipo que no haya recibido ninguna o menor cantidad de tarjetas amarillas .-

4.11. Si continúa el empate se realizará un sorteo entre los equipos igualados.-

5. Si por cualquier eventualidad un equipo se retirase del Torneo (Zona Clasificación), automáticamente los partidos que haya disputado el mismo, no se tendrán en cuenta. Es decir, ningún equipo de esa zona obtendrá puntuación por los partidos jugados con éste.-

6. La Zona Campeonato se jugará por el sistema de "Copa", es decir, por simple eliminación. -

7. El sistema de definición para clasificar entre del 1º al 4º de la Copa Oro, del 5º al 8º de la Copa Plata, y del 9º al 12º de la Copa Bronce, será por la menor diferencia de tantos a favor y tantos en contra con respecto a los otros partidos de la misma fase.-

7.1 Si continúa dicho empate, tiene mejor clasificación, quién obtenga mayor cantidad de Try en esa fase.-

7.2 Si continúa el empate, se realizará un sorteo entre los equipos igualados.-

8. Para el juego, cada equipo estará constituido por 7 (Siete) jugadores, no pudiendo iniciarse un partido con no menos de 6 (Seis) jugadores.-

9. Antes del primer partido a jugar, cada Capitán o Manager, entregará a la Mesa de Control, una planilla firmada por él, en la que deberán constar Nombres y Apellidos, ordenados con su correspondiente número de Camiseta, de cada uno de los jugadores, que podrán integrar el equipo. Dicha planilla será provista por la Unión Tucumana de Rugby.-

10. La Reglamentación sobre cambios de jugadores se informará en la reunión previa de Manager.

11. El jugador expulsado por cualquier motivo queda automáticamente excluido para jugar en el Resto del Torneo. El Jugador que acumule 2 (Dos) amonestaciones, no podrá volver a jugar el siguiente partido de su equipo.

12. En el caso de lesión sangrante de un jugador, puede ser reemplazado por otro, según la reglamentación de la U.A.R..-

13. Los Manager ó Enlaces de equipo deberá presentar en la Mesa de Control, 15 (Quince) minutos antes de la hora fijada para el comienzo de cada partido en que les toque actuar, la nómina de jugadores que intervendrán en ese partido, no se admitirán tolerancias y el equipo que no cumpla con ésta disposición, se le dará por perdido el mismo.

14. Los partidos se jugarán en 2 (dos) períodos de 7 (siete) minutos cada uno, cambiando de lado y con 1 (uno) minuto de descanso. En la Zona

Campeonato, si un partido finaliza empatado, se seguirá jugando de inmediato, en períodos de 5 (cinco) minutos cada uno, con 1 (uno) de descanso y cambio de lado hasta que uno de los equipos marque el primer tanto. El partido Final de la Copa de Oro, se jugará en 2 (dos) períodos de 10 (Diez) minutos cada uno, definiéndose en caso de empate como se establece en el párrafo anterior.-

15. En los partidos de ése Torneo, se aplicarán las reglas de juego fijadas en el reglamento de Juego de Rugby - IRB para el Seven a Side de la UAR-Seven.-Cualquier cuestión que se suscite, no contemplada en éste Reglamento, será resuelta por las Autoridades de Torneo y Comisión del Torneo.-Unión Tucumana de Rugby.